

Experiencia del Colegio Internacional Camino a la Cima en el

UTBot - Robotic People Fest Cartagena

Recientemente, el Colegio Internacional Camino a la Cima tuvo el honor de participar en el UTBot - Robotic People Fest Cartagena, uno de los torneos de robótica más prestigiosos y competitivos del país. Esta experiencia ha sido un hito significativo para nuestras estudiantes, lleno de aprendizaje, desafíos y logros notables.

Desarrollo y Preparación:

En los últimos meses, el colegio emprendió un proyecto ambicioso y transformador.

Nuestras estudiantes, apasionadas por la robótica y la programación, trabajaron incansablemente para construir robots que no solo cumplen con los estándares de competición, sino que también reflejan nuestra filosofía educativa de fomentar la creatividad y el pensamiento crítico. Utilizando tecnologías de vanguardia y materiales de última generación, cada robot es un testimonio de la habilidad técnica y la visión innovadora de nuestras estudiantes.

Este proyecto fue una colaboración interdisciplinaria, donde estudiantes de diferentes áreas aportaron sus conocimientos y habilidades únicas. Desde la programación y el diseño mecánico hasta la estrategia, cada aspecto de la preparación de los robots ha sido una oportunidad para que las estudiantes apliquen conceptos teóricos en desafíos prácticos y reales.



Categorías de Competencia:

El UTBot - Robotic People Fest Cartagena se caracterizó por su diversidad de desafíos, cada uno diseñado para probar distintas habilidades y capacidades técnicas. Nuestro colegio compitió en las siguientes categorías:



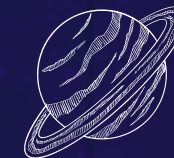
Fútbol Amateur:

En esta categoría, nuestros robots demostraron su capacidad para maniobrar y cooperar en un entorno dinámico y competitivo, simulando un partido de fútbol.



Minisumo Amateur:

Aquí, los robots exhibieron su fuerza y agilidad, enfrentándose en un ring con el objetivo de empujar al oponente fuera de los límites.



Space Race:

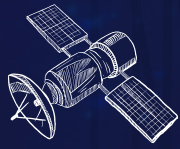
Esta prueba desafío a los robots a navegar por un circuito con obstáculos, poniendo a prueba su velocidad y precisión en un entorno similar al espacio.





Boliche:

Un desafío que combinó precisión y control, donde los robots deben derribar una serie de objetivos en el menor número de intentos posibles.



KnightBots:

Una competencia de estrategia y habilidad, donde los robots deben enfrentarse en duelos que requieren un equilibrio entre ofensiva y defensiva.

Cada una de estas categorías representó una oportunidad única para que nuestras estudiantes demostraran su habilidad técnica, creatividad y capacidad de trabajo en equipo.

La competencia con algunos de los mejores equipos del país fue una experiencia invaluable. Estos enfrentamientos no solo pusieron a prueba nuestras habilidades técnicas y estratégicas, sino que también ofrecieron una plataforma para el intercambio de ideas y la formación de lazos con otros apasionados de la robótica y la programación. La posibilidad de competir y colaborar con equipos de alto nivel fue, sin duda, un factor enriquecedor y motivador para nuestras estudiantes.

Esta participación en el UTBot - Robotic People Fest Cartagena ha sido más que una competencia; ha sido una celebración del espíritu de innovación y colaboración. Ha proporcionado un escenario para que nuestras estudiantes apliquen sus conocimientos teóricos en un entorno práctico y desafiante, fomentando un aprendizaje profundo y la resolución de problemas en tiempo real.



A medida que avanzamos, la comunidad del Colegio Internacional Camino a la Cima se siente más inspirada y comprometida que nunca con la educación en ciencia y tecnología. Este evento ha reafirmado nuestro compromiso con la promoción de la creatividad, el pensamiento crítico y las habilidades técnicas entre nuestras estudiantes.

Agradecemos a todos los que han apoyado y alentado a nuestros equipos en esta emocionante aventura. Su apoyo ha sido esencial en este viaje de aprendizaje y crecimiento. Juntos, seguimos celebrando el impacto transformador y enriquecedor de la educación a través de la tecnología y la innovación.

Felicidades al equipo de robótica del CICC

Mr. Diego García
Docente de STEAM

WAY TO THE STEAM

